

Studium und Lehre

Vorlesungen, Seminare, Übungen

Lehren und Lernen mit digitalen Medien
in der Technischen Bildung

Zertifikat Digitale Kompetenzen

Game based learning

Lehren und Lernen mit Tablets im Unterricht

Einsatzmöglichkeiten für Tablets im Unterricht

Nachhaltige Ernährung in der digitalen Welt

Kreatives Konstruieren

Technik und Bildung

Lass die Ente fliegen! Kindgerechtes und
kinderleichtes Programmieren am iPad

Digitales Lehren und Lernen

Computer als Arbeitsmittel im Unterricht der Primarstufe

Coding für Lehr-/Lernprozesse in Physik:
Digitale Messwerterfassung mit Arduino & Co.

Medienbildung in der Grundschule

Einführung in die Medienbildung

IT Unplugged

Medienproduktion

Computereinsatz im MINT-Bereich

Jugendkultur und Medienkompetenz

Computer im Mathematikunterricht

Einsatz von Tablets in der Lehre –
technische Grundlagen und Konzepte

Informationstechnik

Digitale Medien in der Ökonomie

Mediale Grundbildung

Entdeckendes Erforschen von Naturphänomenen
mit mobilen Technologien

Automatisierung von Produktionsprozessen

Automatisierungstechnik

Medienwerkstatt
des Staufer Studienmodells

Zentrale Fragen der Grundschulpädagogik unter besonderer
Berücksichtigung der Digitalisierung in Kindheit und Schule

Computergestützte Leistungsdiagnostik